



# Mathieu PICART

Développeur Web Full Stack 2 ans d'expérience

## CONTACT

[picartmathieu@outlook.fr](mailto:picartmathieu@outlook.fr) [mathieupicart.fr](https://mathieupicart.fr) 06.50.19.28.38 [github.com/MathieuPicart](https://github.com/MathieuPicart) [linkedin.com/mathieu-picart](https://linkedin.com/mathieu-picart)

## COMPÉTENCES

### Front-End

NextJS

React

JavaScript

Twig

HTML

CSS

### Back-End

NodeJS

ExpressJS

Laravel

Symfony

PHP

Python

Java

### Base de données & DevOps

PostgreSQL

MySQL

MongoDB

Docker

GitLab

## LANGUES

Français · Natif

Anglais · C1

## EXPÉRIENCES



### Développeur Web Full Stack

**Victoire au Hackathon · GoodBarber · Corte · Décembre 2022, 24h**

Conception d'une application web exploitant l'IA (OpenAI) pour générer automatiquement sites vitrines ou e-commerce personnalisés; Rôle de leader technique et développeur au sein de l'équipe.



FastAPI



OpenAI



### Développeur Web Full Stack

**Alternance · Crédit Agricole de la Corse · Ajaccio · Septembre 2021 - Octobre 2023**

#### Migration Technologique – Symfony vers Laravel

Mai. 2023 - Octobre. 2023



Laravel



MySQL

**Description :** Refonte des applications internes existantes pour améliorer leur maintenabilité et leurs performances.

**Contexte :** Migration progressive des applications historiques Symfony vers Laravel, afin d'aligner l'écosystème technique sur les standards actuels.

#### Missions clés :

- Analyse des applications Symfony existantes et réécriture des modules principaux sous Laravel.
- Optimisation du code et amélioration des performances afin d'offrir une meilleure expérience utilisateur et faciliter la maintenance.
- Réalisation des phases de tests, validation avec les utilisateurs et mise en production des outils migrés.

**Résultats :** Acquisition de solides compétences sur Laravel et développement des premiers modules, malgré l'arrêt du projet lié à des contraintes techniques.

#### Developpement Outils Internes – Développement Symfony

Sept. 2021 - Mai 2023



Symfony



Twig



MySQL

**Description :** Conception et développement d'outils internes destinés à simplifier les processus métiers et améliorer la productivité.

**Contexte :** Projet mené au sein d'une équipe pluridisciplinaire IT, avec échanges réguliers avec les équipes métiers.

#### Missions clés :

- Développement d'un gestionnaire de tickets et d'une plateforme de support.
- Conception et maintenance d'applications web avec des composants Symfony.
- Collaboration étroite avec les utilisateurs pour recueillir et adapter les besoins.

**Résultats :** Outils adoptés par les collaborateurs, permettant une meilleure organisation, un accès simplifié aux informations et une optimisation du suivi des demandes.

#### Maintenance Site Vitrine – Administrateur CMS

Sept. 2021 - Octobre 2023



Adobe (EMS)

**Description :** Administration et mise à jour du site vitrine institutionnel afin d'assurer la communication externe et interne de la caisse régionale.

**Contexte :** Collaboration avec les services communication, maketing et l'équipe IT pour mettre en ligne des contenus commerciaux et informatiques.

#### Missions clés :

- Gestion et publication des contenus via le CMS (actualités, offres bancaires, événements).
- Support technique et corrections applicatives pour assurer la stabilité et la disponibilité du site vitrine.
- Participation active à la mise en œuvre de campagnes numériques visant à valoriser les services et produits de la banque.

**Résultats :** Maintenance du site vitrine en continu, assurant la visibilité des services et une communication fluide vers les clients et collaborateurs.



### Développeur Web Full Stack

**Stage · Groupe Thomas Plants · Ploubazlanec · Avril 2021 - Juill. 2021**

Développement d'une application web de gestion et de suivi de la production avec cahier des charges, maquette, conception et implémentation en React.js / Express.js, puis déploiement sur serveur Linux Debian.



React



ExpressJS



MySQL



### Développeur Web

**Stage · IUT de Lannion · Lannion · Mai 2020 - Juillet 2020**

Développement d'un jeu multiplateforme (Android, iOS et Desktop) avec ReactJS, TypeScript, Ionic et Capacitor, intégrant une base de données PostgreSQL et la gestion des états via Redux.



React



Ionic



PostgreSQL

## FORMATIONS



### Master Développement Web Full Stack

**Université de Corse Pasquale Paoli · Septembre 2021 - Juillet 2023**



### Licence Ingénierie Informatique

**Université de Bretagne Occidentale - UBO · Septembre 2020 - Juillet 2021**



### DUT Informatique

**IUT de Lannion · Septembre 2018 - Juillet 2020**